

Informação – Prova de Equivalência a Frequência

## TECNOLOGIAS DE INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO

2024

Prova 24 (Prova Escrita)

3.º Ciclo do Ensino Básico (Decreto-Lei n.º 55/2018, de 6 de julho)

O presente documento divulga a informação relativa à prova de equivalência à frequência do 3.º Ciclo do Ensino Básico, da disciplina de Tecnologias de Informação e Comunicação (TIC), a realizar em 2024, nomeadamente:

- Objeto de avaliação;
- Características e estrutura;
- Critérios gerais de classificação;
- Duração;
- Material autorizado.

### Objeto de avaliação

A prova tem por referência o Perfil dos Alunos à Saída da Escolaridade Obrigatória e as Aprendizagens Essenciais da disciplina de TIC do Ensino Básico e permite avaliar a aprendizagem passível de avaliação numa prova escrita de duração limitada, incidindo sobre os seguintes domínios:

- Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais;
- Investigar e pesquisar;
- Comunicar e Colaborar;
- Criar e inovar.

Conteúdos em avaliação:

| Domínios   | Aprendizagens essenciais   |
|--|--|
| Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais | <ul style="list-style-type: none"><li>• Práticas seguras de instalação, atualização, configuração e utilização de ferramentas digitais;</li><li>• Comportamentos que visam a proteção da privacidade;</li><li>• Utilização de ferramentas digitais de forma segura;</li><li>• Práticas seguras de utilização das ferramentas digitais e na navegação na Internet; ler, compreender e identificar mensagens manipuladas ou falsas;</li><li>• Riscos do uso inapropriado de imagens, de sons e de vídeos;</li><li>• Respeito as normas dos direitos de autor associados à utilização da imagem, do som e do vídeo.</li></ul> |

|                        |   |
|------------------------|---|
| Investigar e pesquisar | <ul style="list-style-type: none"> <li>● Recolha de dados ou informações pertinentes através da formulação de questões adequadas;</li> <li>● Definição de palavras-chave para localizar informação, utilizando mecanismos e funções de pesquisa;</li> <li>● Utilização do computador e outros dispositivos digitais como ferramentas de apoio ao processo de investigação e de pesquisa;</li> <li>● Funcionalidades de ferramentas que facilitam o processo de investigação e pesquisa online;</li> <li>● Pesquisas, utilizando os termos selecionados e relevantes de acordo com o tema a desenvolver;</li> <li>● Análise crítica da qualidade da informação;</li> <li>● Organização e gestão da informação em dispositivos digitais.</li> </ul> |
| Colaborar e comunicar  | <ul style="list-style-type: none"> <li>● Meios e aplicações que permitam a comunicação e a colaboração;</li> <li>● Soluções tecnológicas mais adequadas para a realização de trabalho colaborativo e comunicação síncrona e assíncrona;</li> <li>● Meios digitais de comunicação e colaboração.</li> </ul>  |
| Criar e inovar         | <ul style="list-style-type: none"> <li>● Aplicações digitais de representação de dados e estatística;</li> <li>● Conceitos de "Internet das coisas" e outras tecnologias emergentes (por exemplo: realidade virtual, realidade aumentada e inteligência artificial);</li> <li>● Formas de interação com os dispositivos digitais;</li> <li>● Conceitos de programação para dispositivos móveis;</li> <li>● Produção, teste e validação de aplicações para dispositivos móveis.</li> </ul>   |

### Características e estrutura

A prova é constituída por um caderno e é realizada com recurso ao computador. Durante a execução da prova o aluno terá de saber utilizar convenientemente um computador e respetivas aplicações nele disponibilizadas para executar as tarefas propostas, nomeadamente:

- Responder a perguntas das seguintes tipologias:
  - Verdadeiro e Falso;
  - Escolha múltipla;
  - Preenchimento de espaços em branco;
  - Resposta curta.
- Executar tarefas com pastas e ficheiros;
- Utilização da Internet de forma a pesquisar e utilizar ferramentas colaborativas;
- Responder a questões práticas de resolução no computador utilizando programas de:
  - Modelação 3D;
  - Criação de apresentações;
  - Criação de sites/Blogs;

- 
- Folha de cálculo;
  - Aplicações Móveis.

A prova é cotada para 100 pontos.

### **Critérios gerais de classificação**

A classificação a atribuir a cada resposta resulta da aplicação dos critérios de classificação apresentados para cada item e é expressa por um número inteiro.

As respostas ilegíveis ou que não possam ser claramente identificadas são classificadas com zero pontos. No entanto, em caso de omissão ou de engano na identificação de uma resposta, esta pode ser classificada se for possível identificar inequivocamente o item a que diz respeito.

Se o examinando responder a um mesmo item mais do que uma vez, não eliminando inequivocamente a(s) resposta(s) que não deseja que seja(m) classificada(s), deve ser considerada apenas a resposta que surgir em primeiro lugar.

### **Duração**

A prova tem a duração de **90 minutos**.

### **Material autorizado**

- Computador da sala de informática;
- Caneta ou esferográfica de tinta azul ou preta;
- Não é permitido o uso de corretor.

**Aprovado em Conselho Pedagógico de 13/05/2024**